



# FASTTEKNO

FESTIVAL TEKNOLOGI 2024

“Stepping Together Into A New Era Of Technology”

# GUIDE BOOK

INSTITUT TEKNOLOGI DAN  
BISNIS (ITB) STIKOM Bali  
2024

# I. TIMELINE PESERTA



## II. TIMELINE KEGIATAN



## II. KETENTUAN UMUM LOMBA

### 1. Syarat dan Ketentuan Peserta

- a. Peserta merupakan individu aktif dari instansi yang sama dan dapat dibuktikan dengan kartu tanda pelajar atau kartu tanda mahasiswa.
- b. Setiap instansi diizinkan untuk mendaftarkan lebih dari 1 team.
- c. Setiap Peserta hanya boleh terdaftar pada satu team (jika lomba bersifat berkelompok).
- d. Karya yang dilombakan merupakan karya asli Peserta dan belum pernah diikuti sertakan atau dipublikasikan untuk keperluan yang bersifat komersil serta harus bebas dari setiap kontrak atau ikatan lainnya.
- e. Hasil karya dapat dikumpulkan melalui website FASTTEKNO ITB STIKOM Bali dengan alamat website sebagai berikut : [www.fasttekno-itbstikombali.com](http://www.fasttekno-itbstikombali.com)
- f. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak Panitia tidak bertanggung jawab atas hal tersebut, Panitia akan berasumsi bahwa seluruh desain yang diikuti sertakan merupakan karya orisinal Peserta.
- g. Setiap Peserta atau tim wajib mengikuti serangkaian Technical Meeting (TM) yang telah disusun Panitia guna pembekalan Peserta lomba melalui link zoom yang akan diinformasikan Panitia.

**h. Setiap Peserta yang sudah terdaftar tidak dapat digantikan oleh orang lain.**

**i. Peserta mengenakan seragam sekolah atau instansi pada saat lomba berlangsung.**

**j. Peserta datang 30 menit sebelum lomba dimulai (offline ) dan 15 menit sebelum lomba sudah masuk link zoom yang sudah disediakan oleh Panitia (online).**

**k. Peserta yang tidak memenuhi syarat dan ketentuan lomba akan dianggap gugur.**

**l. Peserta setuju untuk memberikan hak kepada pelaksana kegiatan untuk memproduksi dan menggunakan karya tersebut pada media publikasi kegiatan.**

**m. Peserta wajib mematuhi segala peraturan yang diberikan Panitia.**

**n. Gelar juara yang diperoleh dapat dicabut oleh pihak Panitia FASTTEKNO 2024 apabila diketahui melakukan kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan dalam kompetisi FASTTEKNO 2024.**

**o. Keputusan Juri dan Panitia FASTTEKNO 2024 tidak dapat diganggu gugat.**

**p. Guidebook dapat berubah sewaktu-waktu. Apabila terdapat perubahan, akan diumumkan melalui media sosial FASSTEKNO 2024.**

**q. Peserta wajib mengikuti official akun Instagram @fasttekno\_itbstikombali.**

## 2. Prosedur Pendaftaran

a. Masing-masing Peserta mendaftarkan dirinya diwebsite **FASTTEKNO 2024** di [www.fasttekno-itbstikombali.com](http://www.fasttekno-itbstikombali.com).

b. Jika lomba yang diikuti berkelompok, maka hanya ketua team saja yang mendaftarkannya.

c. Peserta membayar biaya pendaftaran sesuai dengan nominal yang sudah tertera. (harap menyimpan bukti pembayaran).

d. Pembayaran dilakukan secara online dengan cara transfer ke rekening :

**Nomor Rekening : 1450015529767**

**Bank : Bank Mandiri**

**Atas nama : NI KETUT TRISNA SARA**

e. Peserta mengirim bukti pembayaran (.jpg) melalui halaman konfirmasi pembayaran pada website **FASTTEKNO 2024**.

f. Pihak Panitia akan menkonfirmasi bahwa kelengkapan berkas dan pembayaran telah terpenuhi. Dengan ini, Peserta dinyatakan resmi mengikuti kompetisi **FASTTEKNO 2024**.

### III. KETENTUAN LOMBA

#### 1. Office (Word, Excel, dan Power Point)

Ketentuan umum :

- a. Peserta adalah siswa/i SMP, dan SMA/K Sederajat.
- b. Lomba diadakan secara offline.
- c. Device dan koneksi akan disediakan oleh Panitia.
- d. Lomba bersifat individu.
- e. Peserta dilarang membukan aplikasi selain microsoft office yang diperlombakan.
- f. Soal akan diberikan oleh Panitia dengan ketentuan spesifik yang telah disediakan oleh Panitia sekaligus menjadi aspek penilaian lomba.
- g. Waktu pengerjaan 50 menit.
- h. Materi uji **Ms.Word**, mengerjakan soal yang diberikan dengan ketentuan yang berlaku.
- i. Materi uji **Ms.Power Point**, membuat desain slide dengan ketentuan yang berlaku.
- j. Materi uji **Ms.Excel** :
  - 1) Tabel.
  - 2) Fungsi IF.
  - 3) Fungsi SUM.
  - 4) Fungsi AVERAGE.
  - 5) Fungsi VLOOKUP.

- 6) Fungsi HLOOKUP.
- 7) Fungsi OR.
- 8) Fungsi ROUND.
- 9) Conditional Formating.

## 2. Lomba Cerdas Cermat (LCC)

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah siswa/i SMP, dan SMA/K Sederajat.
- b. Lomba diadakan secara offline.
- c. Perlombaan bersifat berkelompok terdiri dari 3 orang dengan instansi yang sama.
- d. Materi perlombaan merupakan materi seputar wawasan yang terkait dengan ilmu bidang teknologi.
- e. Informasi meliputi bidang Microsoft office, algoritma, basis data, pemograman web, hardware, software, multimedia, serta jaringan komputer.
- f. Lomba akan terdiri dari 2 babak memiliki waktu dan poin yang berbeda.

## 3. Debat

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah siswa/i SMA/K Sederajat.
- b. Lomba diadakan secara online.
- c. Lomba bersifat berkelompok berjumlah 3 orang dengan instansi yang sama.
- d. Debat menggunakan Bahasa Indonesia.



- e. Debat menggunakan sistem perlemen asia.
- f. Mosi prepare akan diberikan saat techtical meeting dan mosi impromptu diberikan saat hari-h.

#### 4. Design Web

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah siswa/i SMA/K Sederajat.
- b. Perlombaan bersifat online.
- c. Perlombaan bersifat individu.
- d. Perlombaan terdiri dari 2 babak yaitu penyisihan dan final (presentasi).
- e. Enam (6) peserta terbaik akan maju ke babak final untuk melakukan presentasi.
- f. Peserta diperbolehkan untuk menggunakan template gratis yang telah ada di internet dengan cacatan harus diberikan kredit terhadap template tersebut.

#### 5. Design Blog

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah siswa/i SMA/K Sederajat.
- b. Perlombaan bersifat online.
- c. Perlombaan bersifat individu.
- d. Perlombaan terdiri dari 2 babak yaitu penyisihan dan final (presentasi).

e. Enam (6) Peserta terbaik akan maju ke babak final untuk melakukan presentasi.

f. Peserta diwajibkan untuk mengisi artikel dalam Blog minimal 4 post, dan tidak ada batas maksimal dari jumlah postingan.

g. Platform Blog yang digunakan adalah Blogger, Wordpress, atau CMS Gratis maupun berbayar lainnya (bukan self hosting).

h. Peserta diperbolehkan untuk menggunakan template gratis yang telah ada di internet dengan catatan harus memberikan kredit terhadap template tersebut.

## 6. Fast Typing

**Ketentuan Umum :**

a. Peserta adalah umum.

b. Perlombaan bersifat offline.

c. Device dan jaringan akan disediakan oleh Panitia.

d. Peserta diperbolehkan membawa keyboard eksternal.

e. Perlombaan bersifat individu.

f. Perlombaan terdiri dari 3 babak yaitu penyisihan, semifinal, dan final.

g. Penilaian akan berdasarkan accuracy, WPM, dan waktu (final).

## 7. Design Poster

### **Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah umum.**
- b. Perlombaan bersifat online.**
- c. Perlombaan bersifat individu.**
- d. Perlombaan terdiri dari 2 babak yaitu penyisihan dan final (presentasi).**
- e. Enam (6) peserta terbaik akan maju ke babak final untuk melakukan presentasi.**
- f. Karya dibuat digital dengan ketentuan yang berlaku.**
- g. Peserta dibebaskan menggunakan software digital editing apa saja.**

## 8. Essay

### **Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah umum.**
- b. Lomba diadakan secara online.**
- c. Lomba bersifat individu.**
- d. Perlombaan terdiri dari 2 babak yaitu babak penyisihan dan babak final (presentasi).**
- e. Enam (6) peserta terbaik akan terpilih untuk maju ke babak final dan mempresentasikan hasil karya yang telah dibuat dihadapan juri.**

## 9. Short Movie

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah umum.
- b. Perlombaan bersifat individu atau berkelompok.
- c. Perlombaan hanya ada 1 babak yang dimana pemenang akan dihubungi Panitia dan langsung diumumkan saat penutupan.
- d. Peserta hanya dapat mengirimkan satu video. Video dibuat dengan durasi maksimal 5 menit.
- e. Video yang dikumpulkan menjadi milik Panitia dan dapat dipergunakan sesuai dengan keperluan yang tidak melanggar undang - undang.

## 10. E-Football

**Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah umum.
- b. Perlombaan bersifat offline.
- c. Perlombaan bersifat Individu.
- d. Platform yang digunakan adalah Playstation 4 (PS4).
- e. Device disediakan oleh Panitia.
- f. Peserta diperbolehkan membawa Stik/Console pribadi.
- g. Setiap peserta harus menjunjung tinggi SPORTIFITAS dan FAIRPLAY.

## 11. Mobile Legend

### **Ketentuan Umum :**

- a. Peserta adalah umum.**
- b. Perlombaan bersifat hybrid, yaitu penyisihan (online), dan semi final (offline).**
- c. Setiap Pemain Wajib memiliki device berupa smartphone serta akun Mobile Legend sendiri dan bukan milik orang lain.**
- d. Segala macam permasalahan internet yang terjadi pada device masing-masing peserta bukan tanggung jawab dari Panitia penyelenggara.**

## IV. KETENTUAN LOMBA

Perlombaan FASTTEKNO 2024 diadakan secara hybrid, maka diatur pula skema dan teknis perlombaan FASTTEKNO pada tahun ini sebagai berikut :

### Online :


- a) Perlombaan yang memerlukan pengumpulan karya, dikumpulkan melalui website resmi FASTTEKNO 2024 dengan batas tanggal yang sudah ditentukan oleh Panitia.
- b) Peserta mempersiapkan perlengkapan seperti device, jaringan, dan materi.
- c) Peserta memasuki zoom meeting perlombaan FASTTEKNO yang akan diberikan oleh Panitia 15 menit sebelum perlombaan dimulai untuk melakukan tatap maya.
- d) Panitia akan mem-breakdown Peserta kedalam room sesuai dengan perlombaan nya masing - masing yang diikuti.
- e) Pada saat perlombaan dimulai, peserta wajib mengaktifkan kamera agar Panitia dapat mengawasi segala sesuatu yang dilakukan Peserta lomba untuk mencegah terjadinya kecurangan pada saat lomba berlangsung.
- f) Pemenang akan diumumkan melalui akun media sosial FASTTEKNO 2024 atau dihubungi secara personal oleh Panitia.

### **Offline :**


- a) Peserta diharapkan datang 30 menit sebelum lomba dimulai.**
- b) Peserta melakukan registrasi dan pengecekan barang.**
- c) Peserta memasuki ruangan perlombaan sesuai dengan arahan Panitia.**
- d) Pada saat perlombaan berlangsung, jika Peserta diketahui melakukan kecurangan maka akan dikeluarkan dari ruangan dan didiskualifikasi.**

## Contact Person


### Ketua Panitia

 **081236219837 ( Trisna )**


### Wakil Ketua Panitia

 **087704801716 ( Surya )**

### Sie Lomba

 **081237587795 ( Dwika )**

### Social Media

 **@fasttekno\_itbstikombali**



